



adverticum

Bannerkészítési útmutató az Adverticum AdServerhez

Tartalomjegyzék

Bannerkészítési útmutató az Adverticum AdServerhez	1
Tartalomjegyzék	2
Kérések	4
Általános beállítások	5
Hogyan kell módosítani flash kreatívokat úgy, hogy az AdServer mérje az átkattintást?	5
ActionScript 3	5
ActionScript 3 vs. Internet Explorer.....	6
Több CT url kezelése flash bannerben	6
Display típusok	7
Hogyan lehet önmagát bezáró layeres flash bannert feltölteni?	7
Videó banner megoldás flash lejátszó kerettel FLV videókhoz	7
Felhasználás	7
Szamárfül (Goa3 specifikus megjelenítési típus)	8
Működés.....	8
Megadható paraméterek	8
Méretet változtató (Goa3 specifikus megjelenítési típus)	9
Működés.....	9
Megadható paraméterek	9
Flash felkészítése.....	9
Lebegő banner (Goa3 specifikus megjelenítési típus)	10
Működés.....	10
Megadható paraméterek	10
Interstitial (Goa3 specifikus megjelenítési típus)	11
Működés.....	11
Megadható paraméterek	11
Egyéb	12
Hogyan lehet paramétereket továbbadni flash bannerrel?	12
HTML bannerekben használható AdServer változók	12
Példa: URL használata HTML bannerekben	13
Paraméterek továbbítása a landing page-re.....	13
Hogyan lehet paramétereket továbbadni a bannerrel? (form a bannerben)	14



Html kreatív esetén	14
Flash kreatív esetén.....	14
Korlátozás	14
<i>AdvertisicumHelper.as</i>.....	15
CT kezelése	15
Egyszerű CT handling.....	15
Több CT kezelése.....	15
Paraméter átadása	16

Kérések

A kampány indulása előtt 3 munkanappal kérjük, hogy küldjék el az összes felhasználandó kreatívot, hogy garantálni tudjuk a megfelelő megjelenést és működést.

Amennyiben a kampány során az Adverticum AdServer-én kívül más hirdetés-kiszolgáló rendszert is használnának, kérjük, hogy a kampánymenedzserek olvassák el a dokumentációnk erre vonatkozó részét, hogy tisztában legyenek vele, hogy a különböző adserverek esetén mire van szükség ahhoz, hogy mindkét adserver mérje a megjelenéseket és az átkattintásokat is, illetve egy héttel a kampány indulása előtt vegyék fel velünk a kapcsolatot.

Habár az AdserverNG adminfelületén elérhetőek olyan funkciók, amiknek segítségével bizonyos gyakori bannerhibákat javítani tud az AdServer, a nem specifikáció szerint elkészített bannerek működéséért semmilyen esetben nem kezeskedünk.

A bannerkészítéssel kapcsolatos kérdéseivel kérjük keresse az Adverticum support csapatát a support@adverticum.com címen.

Általános beállítások

Hogyan kell módosítani flash kreatívokat úgy, hogy az AdServer mérje az átkattintást?

A flash forrásfájl (fla) szerkesztésekor az átkattintás kezelése a getUrl függvény meghívásával történik.

1. Az elkészített animáción felül létrehozunk egy új layert a legmagasabb prioritással.
2. Ezen készítünk egy téglalap alakú területet, amit szimbólum gombbá alakítunk.
3. Belépünk a szimbólumba, és tartalmát felruházzuk az átlátszósági paraméterrel.
4. A szimbólumot összekapcsoljuk a funkcióval: getUrl és a megszabott paraméterek:

```
on (release) {  
    getUrl(_root.clickTAG, "_blank");  
}
```

Ennek hatására kattintáskor az AdServer jól fogja mérni a CT-t. A flash bannerekre kattintva a flash plugin viselkedése miatt csak új ablakban lehet megnyitni a CT URL-t.

ActionScript 3

1. Kiválasztjuk a gomb objektumot, amit használni szeretnénk és a tulajdonságok panelben megadjuk a nevet (alapértelmezetten üres)
2. A layer első frame-jéhez hozzáadjuk az alábbi kódot a kódban szereplő „myButton”-t a gombnál megadott névre cserélve.

```
private function click(event : MouseEvent) : void {
    getURL(LoaderInfo(root.loaderInfo).parameters.clickTAG);
}
private function getURL(url : String, window : String = "_blank") : void {
    var browser : String = ExternalInterface.call("function getBrowser(){return
    navigator.userAgent}") as String;
    if(browser.indexOf("Firefox") != -1 || browser.indexOf("MSIE 7.0") != -1) {
        ExternalInterface.call('window.open("'" + url + "', '" + window + "'");
    } else {
        navigateToURL(new URLRequest(url), window);
    }
}
```

ActionScript 3 vs. Internet Explorer

Az ActionScript 3-mal elkészített kreatívok kattintását az Internet Explorer egyes verziói nem megfelelően kezelik. A hibát a fenti kód Internet Explorer 7.0 esetén kiküszöböli, a script hasonlóképpen kiegészíthető a többi IE verzióval is.

Goa3 kódok esetén az AdverticumHelper.as specifikáció szerinti importálása és használata megoldja a problémát.

Több CT url kezelése flash bannerben

Az AdServer át tud adni további CT url-eket is a flash bannernek, tehát a clickTAG1, clickTAG2 stb. paraméterek kezelését kell megoldania a fenti példának megfelelően getURL()-el a flash készítőjének.

Display típusok

Hogyan lehet önmagát bezáró layeres flash bannert feltölteni?

A kreatív feltöltése után a paraméterek beállítása oldalon a megjelenés típusát a szerkesztés gomb megnyomása után feljövő ablakban „layer”-re kell állítani, majd a Bezárás típusa opciót át kell állítani Flash-re, és meg kell adni bezáró függvény nevét. Például, ha a flashben az szerepel, hogy

```
getURL('javascript:closeFlashLayer()')
```

akkor a bezáró függvény nevének '**closeFlashLayer**'-t kell megadni.

A goa3-as kóddal kiszolgált layeres bezár gombjának elkészítéséhez az AdverticumHelper.as nyújt segítséget.

Videó banner megoldás flash lejátszó kerettel FLV videókhoz

A megoldás a GPL licensszel is elérhető Flowplayerre épül.

Felhasználás

1. HTML banner felvitele az adminfelületen
2. FLA videó file és FlowPlayer.swf lejátszó keret feltöltése. A tesztekhez használt lejátszó file [letöltése](#). A legfrissebb verzió elérhető [itt](#).
3. Az alábbi kód beillesztése és ebben a P1000736_240x180_160Kbps.flv lecserélése a feltöltött FLV file nevére.

```
<object type="application/x-shockwave-flash" data="[imgpre]/FlowPlayer.swf"
width="240" height="180" id="FlowPlayer">
  <param name="allowScriptAccess" value="always" />
  <param name="movie" value="[imgpre]/FlowPlayer.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="scale" value="noScale" />
  <param name="wmode" value="transparent" />
  <param name="flashvars" value="config={
playlist: [ { name: 'video1', url: '[imgpre]/P1000736_240x180_160Kbps.flv',
linkUrl:'[cthref]', linkWindow:'[target]' } ]
}" />
</object>
```

Szamárfül (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Szamárfüles megjelenésű banner, ami a weboldal sarkában, egy legördülő szamárfül mögött válik láthatóvá.

Működés

- A böngésző ablak jobb felső sarkában jelenik meg kis méretben.
- Egeret a banner felé húzva lenyílik.

Megadható paraméterek

- peellmage - a szamárfül-kép URL-je [string, default null]
- startingBackground - kezdő háttérkép URL-je [string, default null]
- startingSize - kezdőméret pixelben [int, default 80]
- maxSize - maximális méret pixelben [int, default 500 vagy a banner nagyobbik dimenziója]
- openTime - kinyílás ideje ezredmásodpercben [int, default 200]
- closeTime - bezáródás ideje ezredmásodpercben [int, default 100]
- backgroundColor - szamárfül alatti háttér színe [string, default in javascript '#fff']
- openFirstTime - első megjelenéskor nyitott állapotban jelenjen meg. [boolean, default false]

Méretet változtató (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Méretet változtató (kinyíló/lenyíló) banner, ami esemény hatására (hover, click) változtatja dimenzióit.

⚠ HTML bannerrel nem kompatibilis

Működés

- A méret megváltozik a banner hatására.
- A kezdeti és a nagy méret is meghatározható.

Megadható paraméterek

- orientationPoint - a növekedés kiindulópontja [string, default Bal felső sarok]
- openFirstTime - első megjelenéskor nyitott állapotban jelenjen meg [boolean, default false]
- smallWidth - kezdeti banner szélesség [int, required]
- smallHeight - kezdeti banner magasság [int, required]
- bigWidth - megváltozott banner szélesség [int, required]
- bigHeight - megváltozott banner magasság [int, required]
- openfunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív nyitás esetén. [string, default null]
- closefunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív zárás esetén. [string, default null]
- moveHorizontally - banner konténer mozgatása horizontálisan pixelben [int, default null]
- moveVertically - banner konténer mozgatása vertikálisan pixelben [int, default null]
- expandDuration - növekedés ideje millisecundumban [int, default 0]
- collapseDuration - csökkenés ideje millisecundumban [int, default null, ha nincsen külön megadva ugyanaz mint a expandDuration]
- scale - banner átméretezése [boolean, default false]
- grow - tartalom eltolása [boolean, default false]
- zIndex - konténer z-index css tulajdonsága [integer, default 1000]

Flash felkészítése

A flash megkapja flashvars-ban paraméterként hogy melyik függvényeket is kell meghívnia ExternalInterface.call -al ahhoz hogy a banner kinyíljon, illetve összezsukódjon. Ez az igényeknek megfelelően bármilyen eseménynél meghívható, pl: mouseover, click. Nyitáshoz a „openFUNCTION”, míg bezáráshoz a „closeFUNCTION” flashvars-ban átadott függvényt kell meghívni.

Példa:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="vertical"
verticalAlign="middle" backgroundColor="white">
  <mx:Script>
    <![CDATA[
      private function callJavaScriptOpen():void {
        var                functionName:String                =
this.root.loaderInfo.parameters.openFUNCTION;
        ExternalInterface.call(functionName);
      }
      private function callJavaScriptClose():void {
        var                functionName:String                =
this.root.loaderInfo.parameters.closeFUNCTION;
        ExternalInterface.call(functionName);
      }
    ]]>
  </mx:Script>
  <mx:Button label="Open" click="callJavaScriptOpen();" />
  <mx:Button label="Close" click="callJavaScriptClose();" />
</mx:Application>
```

Video esetén a goa3 részére módosított flowplayer használata javasolt.

Lebegő banner (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Ezzel a megjelenési móddal a banner az oldal görgetésével együtt csúszik a képernyőn, így mindig a felhasználó látóterében marad.

Működés

- Megadható egy olyan elem, amihez kiinduláskor a banner igazodik (a relatív távolság is meghatározható).
- Megadható az a vertikális tartomány, amelyen belül mozoghat a banner.
- Szabályozható a banner mozgásának dinamikája.

Megadható paraméterek

- centerElement - kiinduló elem, amihez a banner igazodik [string, default null]
Bármilyen elem lehet az oldalon, és a jquery által elfogadott módon lehet rá hivatkozni (<http://docs.jquery.com>Selectors>)
- top - felső eltolási érték pixelekből [int, default 0]
- left - baloldali eltolási érték pixelekből [int, default 0]
- topFromWindow - a lebegés kezdő értéke az ablak tetejéig mérten pixelben [int, default 0]



adverticum

- bannerZoneHeight - az a tartomány, amelyen belül (függőlegesen) mozoghat a banner [int, default null]
- weight - a lebegés sebessége [int, default 100 (0-1000)]
An animation duration of 0 then the animation will synchronously set the elements to their end state. (<http://docs.jquery.com/Effects/animate>)

Interstitial (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Egy oldal megnyitásakor megjelenő, általában teljes oldalt eltakaró megjelenés.

Működés

- Az oldal felett egy layerben jelenik meg.

Megadható paraméterek

- type - bezárás típusa [string, default Link (Link, Funkció)]
- hide - elrejtés [boolean, default false]
- style - stílus [string, default in javascript 'background: #444; padding: 1px;']
- title - cím szövege [string, default null]
- titleStyle - cím CSS stílusa [string, default in javascript 'color: #fff; font: normal 11px Verdana, Arial, sans-serif; height: 14px; margin: 2px 3px;']
- next - következő szövege [string, default null]
- nextStyle - következő CSS stílusa [string, default in javascript 'color: #fff; font: normal 10px Verdana, Arial, sans-serif; height: 14px; margin: 2px 3px;']
- closefunction - bezáró funkció neve [string, default null]
- timeout - bezárás ideje miliszekundumban [integer, default null]
- backgroundColor - háttér szín [string, default in javascript '#fff']

Egyéb

Hogyan lehet paramétereket továbbadni flash bannerrel?

Az AdServer képes paramétereket dinamikusan továbbítani a céloldalra. A továbbításhoz egy speciális paraméterre van szükség (fwdparamas) az adserver meghívásakor.

```
var fwdparams = 1;
var value = 1;
getURL( _root.clickTAG, _root.clickTARGET, "GET");
```

HTML bannerekben használható AdServer változók

Az AdServer nélkül fejlesztett és tesztelt HTML bannereket legtöbbször meg kell változtatni ahhoz, hogy AdServer-en keresztül megjelenítve is működjenek, statisztikázni lehessen a kattintást, mérési eltéréseket lehessen elkerülni stb.

HTML bannerekben az alábbi változókat lehet használni:

- [cthref] : ha a „landing page”, azaz átkattintási url helyére ez kerül, akkor készülni fog átkattintási statisztika.
 - fwdparams : ha ezzel a paraméterrel ki van egészítve a [cthref] , akkor minden ezután következő paramétert meg fog kapni a landing page.
- [target] : A zónánál ill. bannernél beállított „új ablakba nyíljon-e a céloldal” kerül a helyére (_top ha az aktuális ablakba, és _blank ha új ablakba).
- [imgpre] : a html bannerben használt és AdServerbe feltöltött fileok hivatkozásait (pl. gif, vagy swf fileok) kell lecserélni erre. Pl. [imgpre]/banner.gif
- [imgroot] : az [imgpre] eleje, a domain végéig tartó része (általában <http://imgs.adverticum.net>)
- [timestamp] : Ez akkor használatos, ha más AdServer beépítési kódja kerül a HTML bannerbe. Ilyenkor a két adserver közti mérési eltérés kikerülése érdekében a kliens-től „ord” paraméterként kapott véletlenszám kerül a [timestamp] helyére. (A DoubleClick kódjaiban már eleve [timestamp] szerepel, azoknál nincs szükség módosításra). Ezt az ord véletlenszámot az AdServer hivatalos beépítési kódjai JavaScript segítségével generálják és küldik.
- [zona] : az éppen megjelenő zóna ID-je kerül a helyére.

- [kampany_id] : az éppen megjelenő alkampány ID-je kerül a helyére.

Példa: URL használata HTML bannerekben

```
<param name="movie"  
value="[imgpre]/myBannerName.swf?clickTAG=[cthref]&clickTARGET=[target]" />
```

Ebben az esetben az adott felhasználó (aki felveszi a html bannert) által a rendszerbe feltöltött myBannerName.swf fog betöltődni felparaméterezve az AdServer által generált mérő CT URL-lel és a bannerhez megadott target paraméterrel.

Paraméterek továbbítása a landing page-re

Ha pl. egy banner bekéri a felhasználó nevét akkor az paraméterként kattintáskor átadható a landing page-nek, miközben az AdServer méri a kattintások számát. Az alábbi példa egy ilyen dinamikus url előállítását mutatja Javascript-ben:

```
var url = '[cthref]?fwdparams&nev='+nev;
```

Ha itt a banner ct url-e <http://www.adverticum.com>, a nev változó értéke pedig Feri, akkor a landing page kattintáskor a következő lesz:

<http://www.adverticum.com?nev=Feri>

Hogyan lehet paramétereket továbbadni a bannerrel? (form a bannerben)

Az AdServer képes paramétereket (HTTP GET) dinamikusan továbbítani a céloldalra. A továbbításhoz egy speciális paraméterre van szükség az adserver meghívásakor, ezt html és flash kreatívokban lehet megoldani.

Html kreatív esetén

```
<form method="get" action="[cthref]" target="_blank">
  <input type="hidden" name="fwdparams" value="1">
  <input type="text" name="parameter1">
  . . .
  <input type="submit" value="Mehet">
</form >
```

A [cthref] értékét mindkét esetben az admin felületen a CT url mezőben kell megadni.

Flash kreatív esetén

```
var fwdparams = 1;
var value = 1;
getURL( _root.clickTAG, _root.clickTARGET, "GET");
```

Figyelem! A kéréshez lesz adva az adott scope összes változója. Mivel a Button objektumok scope-ja mindig a befoglaló MovieClip objektumok scope-jával azonos, ha a fenti kódrészlet egy közvetlenül a _root-on elhelyezett gombon van, akkor a _root összes változójának aktuális értéke szerepelni fog a kérésben. Érdemes a Button objektumot emiatt egy MovieClip belsejében elhelyezni.

Korlátozás

A kérésben nem szabad szerepelnie url nevű változónak, különben kattintásra 404 Not Found hibaüzenetet kapunk.

AdverticumHelper.as

⚠️ A megoldás csak a goa3 kóddal kiszolgált és ActionScript3-mal elkészített kreatívok esetén alkalmazandó.

Az AdverticumHelper.as azért készült, hogy a kreatívok készítőinek segítsünk Adverticum AdServer kompatibilis bannereket készíteni. Ebbe az ActionScript fájlba kerül az összes olyan Adverticum specifikus megoldás, amellyel az Adverticum AdServer goa3 kódjának speciális funkciói használhatók. Illetve olyan megkerülő megoldások, amelyek speciális hívásokat kívánnak adott böngészők miatt.

Az as fájl a következő helyről érhető el:

<http://share.adverticum.net/AdverticumHelper.as>

CT kezelése

Mivel mindig is gondot okozott a megfelelő CT linket használó banner elkészítése, ezért ez a Helper több megoldást is tartalmaz ennek a hibának a kiküszöbölésére.

Egyszerű CT handling

Tételezzük fel, hogy van egy ct nevű gombunk, igazából bármilyen [InteractiveObject](#) típus, erre fogjuk ráakasztani a kattintás eseményt:

```
import AdverticumHelper;
AdverticumHelper.bindCTEvent(ct, root.loaderInfo.parameters.clickTAG);
```

Több CT kezelése

Több CT esetén sincs sokkal több különbség, csak annyi, hogy nem a clickTAG nevű változót kell átadnunk, hanem amit beállítottunk az admin felületen. Tételezzük fel, hogy létezik egy info nevű gombunk, és egy order nevű gombunk, valamint két felvett URL, egy az információ lekérdezéséhez clickINFO, és egy a megrendeléshez clickORDER.

```
import AdverticumHelper;

// order button
AdverticumHelper.bindCTEvent(order, root.loaderInfo.parameters.clickORDER);

// info link
AdverticumHelper.bindCTEvent(info, root.loaderInfo.parameters.clickINFO);
```

Paraméter átadása

Ha szeretnénk egy Flash-ben kitöltött űrlap adatait átküldeni, akkor az átküldendő paramétereket át kell adnunk a függvénynek egy [URLVariables](#) objektumban:

```
import AdverticumHelper;

// build the variables
var variables:URLVariables = new URLVariables();
variables.userName = "guest";
variables.orderItem = "FooBar";
variables.orderTime = new Date().getTime();

// bind the event
AdverticumHelper.bindCTEvent(ct, root.loaderInfo.parameters.clickTAG,
variables);
```

A fenti példában a céloldal, ahova majd átirányít az Adverticum AdServer a CT mérése után megkapja a variables objektumban beállított értékeket GET paraméterekben:

```
userName=guest&orderItem=FooBar&orderTime=1249997957931
```

Ha magunk szeretnénk az eseményt kezelni, akkor azt a következőképpen tehetjük:

```
import AdverticumHelper;

// build the variables
var variables:URLVariables = new URLVariables();
variables.userEmail = "foo@bar.com";
variables.userNewsletter = "1";

button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, function( e:MouseEvent
) {
    var req:URLRequest = AdverticumHelper.getURLRequest(root,
root.loaderInfo.parameters.clickSUBMIT, variables);
    AdverticumHelper.changePage(req,
AdverticumHelper.getClickTarget(root));
});
```

⚠Az Adobe Flash sajátosságai miatt a sorrend nem feltétlenül fog megegyezni az objektumban beállított sorrenddel, így arra nem hagyatkozhat a kreatív készítője.

⚠Ha további forward paraméterek vannak beállítva vagy a zónában, vagy bannernél, akkor ezek is átadódnak a paraméterekkel együtt. Ha egy paraméter többször is szerepel, akkor két ilyen paramétert is meg fog kapni a céloldal.



Layer bezárása

```
import AdverticumHelper;  
  
// close button  
AdverticumHelper.bindCloseEvent(close);
```